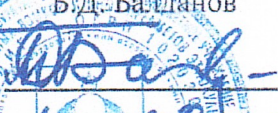
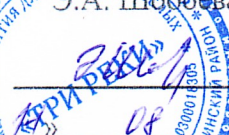


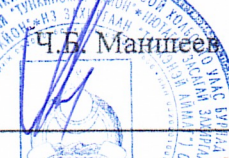
Согласовано:
Директор
ГБУ «Республиканский центр
«Бэлиг» по поддержке изучения
национальных языков и иных
предметов этнокультурной
направленности»

Б.Д. Балданов

2026 г.

Согласовано:
Генеральный директор
Автономной
некоммерческой
организации
«Центр развития для детей и
взрослых «Три реки»

Э.А. Шобонова

2026 г.

Согласовано:
Глава - Руководитель
Администрации
муниципального
образования
«Тункинский район»

Ч.Б. Маншеев

2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении турнира по национальным бурятским играм
«Шагай наадан» и «Баргай наадан»
в рамках Межрегионального этнокультурного фестиваля
«В сердце Саянских гор»

I. Цели и задачи.

Турнир по национальным играм «Шагай наадан», «Баргай наадан» проводится в целях:

- возрождения, сохранения и развития бурятской культуры, традиций и обычаев, бурятского языка;
- сохранения, развития, популяризации и пропаганды национальных бурятских игр;
- совершенствования мастерства, выявления сильнейших участников.

II. Сроки и место проведения соревнований.

Турнир проводится 11 сентября 2026 года в рамках Межрегионального этнокультурного фестиваля «В сердце Саянских гор» в п. Зун-Мурино Тункинского района Республики Бурятия.

III. Руководство турнира по «Шагай наадан».

Общее руководство подготовкой и проведением турнира осуществляет Оргкомитет Фестиваля. Оргкомитет несет ответственность за организацию и подготовку места соревнований, инвентаря и оборудования, за квалифицированное судейство, формирование призового фонда.

АНО «Центр развития для детей и взрослых «Три реки» несет ответственность за награждение победителей и призеров грамотами и денежными призами.

IV. Участники и правила проведения соревнований.

Разыгрывается в двух возрастных категориях (дети, взрослые):

1) 3 вида игры «Шагай наадан»:

1. Няһалалга
2. Шүүрээлгэ
3. Табаасай

2) 3 вида «Баргай наадан»:

1. Талаан тобшо
2. Аза талаан
3. Алтан баргай

Форма одежды – национальная (дэгэл, малгай).

V. Награждение

Победители и призёры по каждому виду «Шагай» и «Баргай наадан» награждаются грамотами и денежными призами.

VI. Сроки подачи заявок:

Заявки на участие принимаются на электронный адрес zunmurinoschool@mail.ru с пометкой «Этнофестиваль».

Ответственное лицо: Молокшинова Ханда Олеговна, +79503865653.

VII. Финансовые условия

Организационный взнос 500 рублей с каждого участника.

Транспортные и иные расходы участников конкурса и сопровождающих лиц осуществляются за счет направляющей стороны или самих участников.

ЗАЯВКА

**на участие в районном этнофестивале по «Шагай наадан»,
«Баргай наадан».**

Школа

№	Ф.И.О.	Класс	Вид игры
1			
2			
3			
4			
5			

Данное положение считается официальным приглашением на участие в турнире.

Оргкомитет

Правила и условия игр

Правила соревнований по игре «Няһалалга»

Игрок собирает все косточки в горсть и раскидывает их на поверхности стола. Задача игрока – щелчком пальцев попасть одной косточкой в другую, лежащую в одинаковом положении с ней. При удачном попадании, сбита косточка считается выигранной.

Попытка считается завершённой если:

- Не осталось косточек на столе
- Игрок промахнулся
- Игрок при щелкании задел другие косточки, кость задела другие косточки, кроме косточки-цели.

Победитель определяется по наибольшему количеству набранных косточек во всех попытках, при равном количестве очков назначается дополнительная одна попытка.

При большом количестве игроков игра будет ограничиваться временем (5мин – одна попытка)

Количество костей в игре – 40.

Количество попыток – 3.

Правила соревнований по игре «Шүүрээлгэ»

Кости складываются кучкой на поверхности стола. Игрок подбрасывает одну косточку вверх: пока косточка летит, игрок должен успеть этой же рукой отделить от общей кучи горстку косточек и успеть поймать летящую косточку. Подбросив косточку вторично, игрок захватывает в горсть любое количество по желанию косточек, не задевая при этом другие кости, и должен успеть подхватить летящую косточку этой же рукой. Если захват осуществлен по этим правилам, то количество косточек в горсти считаются выигранными.

Попытка считается завершённой, если:

- косточки при падении задели грудь или стол, или были взяты на грудь или живот;
- из взятой горсти костей какая-либо выпадает;
- при захвате заделаны соседние косточки.

Победитель определяется по наибольшему количеству набранных косточек во всех попытках, при равном количестве очков назначается дополнительная одна попытка.

Количество костей в игре – 50.

Количество попыток – 9.

Правила соревнований по игре «Табаасай»

Игра «Табаасай» состоит из шести этапов. До четвертого этапа участник каждый раз рассыпает шагай на столе перед собой и берет одну из них.

1 этап: Подбрасывая вверх ее, участник должен во время ее полета успеть подобрать со стола по одной шагай и поймать подброшенную.

2 этап: Подбрасывая вверх одну шагай, игрок поднимает каждый раз по две и ловит подброшенную.

3 этап: Подбрасывая вверх одну шагай, игрок поднимает со стола вначале три, затем – одну оставшуюся шагай или наоборот и ловит подброшенную.

4 этап: Удерживая в руке четыре шагай, игрок той же рукой подкидывает одну косточку, во время её полёта игрок должен указательным пальцем коснуться поверхности стола.

5 этап: Подбрасывая вверх одну шагай, игрок поднимает четыре кости разом и ловит подброшенную.

6 этап: Игрок держит в ладони всё пять шагай, подбрасывает все и ловит их тыльной стороной ладони, снова подкидывает и ловит все шагай в ладонь. Каждая пойманная косточка приносит 10 очков.

Попытка считается завершённой если:

- игрок прошел все этапы;
- игрок не забирает шагай в последовательности;
- задевает другие шагай;
- игрок при ловле шагай прижимает руки к груди.

Победитель определяется по наибольшему количеству набранных косточек во всех попытках, при равном количестве очков назначается дополнительная одна попытка.

Количество костей в игре – 5.

Количество попыток – 5.

Правила игры Баргай талаан наадан.

Баргай – лодыжка крупного рогатого скота (таранная кость).

Талаан – стойка, высотой 40 см, диаметром 4 см.

От «талаан» в две противоположные стороны отмечаются линии, одна на расстоянии 2 м., другая на расстоянии 3 м., для I и II этапов.

Баргай в положении «хонин» устанавливается на стойку «талаан» и является мишенью.

I этап – нэгэдэхи наадан.

Расстояние до мишени-2м. Игроки за линией, взяв в руки баргай, по очереди стараются попасть в мишень. Выполняют по 5 бросков. Баллы присуждаются при точном попадании «кость в кость» в зависимости от положения обоих баргай после попадания в мишень. Положения:

1. «ямаан» (коза) - 1 балл
2. «хонин» (баран) - 2 балла
3. «үхэр» (корова) - 3 балла
4. «морин» (лошадь) - 4 балла
5. «тэмээн» (верблюд) - 7 баллов

При большом количестве игроков во второй тур выходят 5 чел., набравших наибольшее количество баллов. Если игроков мало, то все играют во втором туре.

II этап – хоёрдохи наадан.

Расстояние до мишени – 3 м. Игроки выполняют по 5 бросков. При одинаковом количестве баллов дается дополнительно 3 броска. Выигрывает тот, кто набрал наибольшее количество баллов. При равном количестве баллов назначается пенальти до победного броска.

Правила «Баргай тобшо наадан»

Спортивный инвентарь – мунса (бита), тобшо (цилиндры), сделанные из дерева, баргай – мишени, стартовая площадка – ровная доска с желобом, үндылгэ – две подставки под стартовую площадку.

Игра состоит из трёх этапов. На первом этапе мишени устанавливаются на расстоянии 5 м., на втором - 6 м., на третьем - 7 м. Игрок бьёт битой (мунса) по снаряду (тобшо).

Первый этап – нэгэдэхи наадан.

Цель – попасть в три баргай, поставленные друг на друга. Нижний баргай ставится в положение үхэр, сверху последовательно устанавливается два баргай в положение ямаан. При попадании в мишень баллы присуждаются в зависимости от положения баргай. Игрокам даётся два пробных удара и три зачётных положения.

«Ямаан» (коза) - 1 балл, «хонин» (овца) – 2 балла, «үхэр» (корова) - 3 балла, «морин» (лошадь) - 4 балла, «тэмээн» (верблюд) - 7 баллов.

Второй этап - хоёрдохи наадан.

Цель -попасть в две мишени, стоящие в линии на расстоянии 12 см друг от друга. Мишень представляет из себя два баргай, поставленные один на другой, нижнее положение- үхэр, верхнее положение- морин. Если игрок попадает в первую мишень, она убирается. Игрок должен попасть во вторую мишень, затем обе мишени выставляются вновь и игрокам даётся один пробный и четыре зачётных удара.

Третий этап-гурбадахи наадан.

Цель – попасть в пять мишеней, стоящих в линию на расстоянии 12 см. друг от друга. Мишени представляют из себя пять баргай в положение үхэр. Игроку даётся пять зачётных ударов. Выигрывает игрок, набравший наибольшее количество очков. На всех этапах, если при попадании в мишень, нижние баргай не сдвинулись с места и не поменяли своё положение, эти баргай не засчитываются.

В более сложном варианте в зависимости от уровня мастерства игроков, дистанции до мишеней увеличиваются.

Игра может быть, как индивидуальной, так и командной. В командной игре баллы участников суммируются.

Детский вариант игры: первый этап – 3 м., второй этап – 4 м., третий этап – 5 м.